TURBO DISK

N°16

C= 64

C= 128

6 VIDEOGAMES INEDITI

1) INCURSIONE VOLANTE 2)CACCIA ALLE V2

3) OVULI 4) CORSA AMERICANA

5) BASSI REGIMI 6) LA LUNGA LOTTA

SUPER MULTISCREEN
2 FAVOLOSE SCHERMATE
A SORPRESA

EDIGAMMA

INCURSIONE VOLANTE

Sei un pilota di jet incaricato di condurre a termine una importante missione: distruggere lungo il fiume Mekong quanti più depositi, basi militari, aerei nemici possibile prima di essere abbattuto. Inserisci il joystick in porta 2, premi lo sparo e buttati in questa audace impresa. Evita il fuoco nemico ed i micidiali oggetti volanti lanciati per distruggerti, raccogli i bonus che troverai sul tuo cammino per avere maggiori possibilità di superare indenne le varie sezioni del fiume. Alla fine di ogni sezione dovrai colpire ripetutamente un'enorme mongolfiera, distruggerla e aprirti così la strada al successivo tratto di fiume. Quando le cose si mettono male, puoi sempre inserire la pausa premendo RUN/STOP, ritrovare lucidità e freddezza per poi ripartire all'attacco.

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

multiscreen

CACCIA ALLE V2

Inserisci il joystick nella porta 2, premi lo sparo e preparati a pilotare un caccia del tipo usato nella seconda guerra mondiale in una pericolosissima missione sulla Manica. Il tuo obiettivo è la distruzione delle V2, le micidiali bombe volanti lanciate dal nemico per distruggere Londra. Per vincere devi combattere contro gli aggressori nazisti che cercheranno di colpirti ingaggiando duelli aerei all'ultimo sangue. Il tuo Spitfire è molto agile e veloce; questo ti permetterà di inseguire le micidiali V2 avvistate per poterle abbattere prima che raggiungano il loro obiettivo. Sarai sottoposto ad un tremendo stress e quando ti sembrerà di essere sul punto di cedere, potrai interrompere l'azione premendo F7.
JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

OVULI

Gli abitanti di Ovulonia sono in grave pericolo, solo tu puoi salvarli dall'imminente distruzione recuperando una quantità notevole di iridi. Inserisci il joystick nella porta 2, premi lo sparo e inizia la tua missione. Devi girovagare lungo un vasto territorio infestato da terribili nemici che puoi saltare (joystick su) o uccidere premendo lo sparo. Non sprecare i colpi perché ne hai a disposizione un numero limitato. Raccogli tutti gli oggetti che trovi sul tuo cammino e fai attenzione a non entrare in contatto con i tuoi avversari perché questi diminuiranno la tua energia vitale rappresentata sullo schermo da un cuore rosso. Quando il cuore sparirà avrai finito ingloriosamente la tua missione e solo premendo lo sparo potrai tornare alla schermata iniziale per ritentare la difficile impresa.
Ricordati che quando ti trovi in difficoltà puoi sempre ricorrere alla pausa premendo RUN/STOP.
JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

CORSA AMERICANA

Preparati ad affrontare una prova motociclistica di velocità e di resistenza su lunghi percorsi attraverso i vasti territori degli Stati Uniti d'America. Inserisci il joystick in porta 2, premi lo sparo e salta in sella alla tua moto attrezzata per guidare su ogni tipo di percorso e per superare qualsiasi ostacolo. Hai a disposizione 1000 dollari per acquistare armi, schermi, detector, booster da utilizzare durante la corsa premendo rispettivamente i tasti FRECCIA SINISTRA, 0, CBM, 1. La gara si prolungherà tra curve e rettilinei per molti chilometri, lungo i quali dovrai affrontare innumerevoli pericoli: traffico intenso, elicotteri ed aerei che sganciano bombe, ostacoli, mine che puoi saltare premendo lo sparo. Fai molta attenzione a non andare fuoristrada e a non riportare un numero eccessivo di danni perché in tal caso dovrai abbandonare la corsa. Ricordati che in caso di stanchezza puoi sempre fermare la gara premendo RUN/STOP, riposarti e ripartire con maggior grinta!

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

BASSI REGIMI

In questi ultimi anni la tecnologia ha messo a disposizione di tutti mezzi a due ruote dalle possibilità incredibili e ora, proprio grazie a questi mezzi, sono nate delle discipline che rendono alla portata di moltissimi appassionati eseguire delle spettacolari acrobazie su moto.
In questo gioco sei alla guida di una moto da trial e devi eseguire diverse prove. Ogni prova è costituita da due fasi: nella prima devi eseguire correttamente un percorso nel quale ci sono diversi ostacoli da saltare (per saltare basta premere il tasto di sparo), nella seconda fase invece gli ostacoli sono principalmente da aggirare ed inoltre bisogna farlo entro un tempo limite. Per guidare la moto devi inserire il joystick in porta 2 oppure tramite tastiera: Q=su, A=giù, W=sinistra, E=destra e SPAZIO=sparo; inoltre F3 fa abbandonare la gara e SPARO la fa iniziare.
Alla fine di ogni fase ottieni dei bonus in punti ed in moto. Ogni volta che cadi devi ricominciare da capo la fase.

LA LUNGA LOTTA

Il tuo pianeta è stato attaccato da truppe corazzate provenienti da un pianeta vicino. La tua missione è di ostacolare il più possibile e magari distruggere tutti i mezzi nemici per costringere alla ritirata gli invasori. A disposizione hai un potente mezzo corazzato molto veloce e ben armato. Purtroppo anche le forze nemiche hanno degli ottimi mezzi alla pari con il tuo per cui in questa lotta ciò che conta è la capacità di pilotare e la precisione del tiro: in definitiva l'abilità nel combattere.
Inserisci il joystick in porta 2 e premi sparo per essere paracadutato al di là delle linee nemiche (questa operazione verrà eseguita ogni volta che perdi una vita). Da adesso devi guidare il carro armato per le strade della città distruggendo tutto quello che incontri. Fai attenzione poiché toccare le costruzioni e i mezzi nemici ti fa perdere potenza nello scudo. Puoi trovare sul terreno altre armi oppure energia: cerca di raccogliere questi bonus.
Premi F1/F3 per pausa si/no.

STAMPA DELLE 2 SCHERMATE

Chi volesse dilettarsi nella stampa delle schermate proposte su questo numero di Turbo Disk può seguire questi suggerimenti: innanzitutto è necessario disporre del programma KOALA PAINTER completo di opzione di stampa, nonché di un programma monitor disassembler per C64 caricabile tra gli indirizzi $4000 - $6000 oppure tra $C000-$D000; caricate normalmente la schermata prescelta e premete il tasto RUN/STOP quando questa viene visualizzata; se il cursore non dovesse lampeggiare, premete CTRL - 1 o CTRL - 2; caricate il monitor disassembler e lanciatelo; trasferite i dati compresi tra $2000 e $3F3F a partire dall'indirizzo $6000; i dati tra $0C00 e $OFE7 vanno trasferiti a partire da $7F40; i dati tra $1000 e $13E7 vanno infine trasferiti a partire da $8328; moltiplicate per £16 il contenuto dell'indirizzo $1401 e sommateci il contenuto dell'indirizzo $1406; il risultato è da memorizzare nell'indirizzo $8710; salvate tramite il monitor l'area compresa tra $6000 e $8710 con il nome "xPICy z", dove y è una lettera dell'alfabeto a vostra scelta, z è una stringa di otto caratteri a piacere (eventualmente aggiungete spazi in coda); infine x rappresenta il carattere SHIFT-A ottenuto in reverse, che si può digitare solo dopo aver chiuso gli apici ed essere tornati nella stringa con l'ausilio dei tasti cursore; il file così salvato è pronto per poter essere caricato dal programma Koala Painter, tramite il quale potrete modificare e/o stampare l'immagine come meglio preferite.

ECCEZIONALE!!

I NUMERI ARRETRATI DI TURBO DISK POSSONO ESSERE RICHIESTI ALLO STESSO PREZZO DI COPERTINA A: EDIGAMMA - PIAZZA DEI SANNITI,9 - 00185 ROMA - INVIANDO L'IMPORTO DI L.12.000 IN FRANCOBOLLI (LE SPESE DI SPEDIZIONE SARANNO A NOSTRO CARICO).

N. 1 *- Autista* - Investigatore - 2 schermate a sorpresa - Sotterraneo - Uccellacci - Lasertron - Ploddos (* con multiscreen).*

N. 2 *- Bingo Bango* - Vanguard - 2 schermate a sorpresa - Super Raid - Garad'auto Falcum - Raid (* con multiscreen).*

N. 3 *- Merlin* - Conan - 2 schermate a sorpresa - Armatura - Esseri mostruosi - Blitz - Campionato di Formula 3 (* con multiscreen).*

N. 4 *- Cavaliere* - Difesa aerea - 2 schermate a sorpresa - Cyno - La testa - Frigoriferi - Gangster (* con multiscreen).*

N. 5 *- Horn Horn* - Corsa - 2 schermate a sorpesa - Demolizioni - Fred - Bolle - Fuga da Gamix (* con multiscreen).*

N. 6 *- Raid aereo* - Sala giochi - 2 schermate a sorpresa - Avanguardia - Primitivo - Missione X 24 - Automobilismo (* con multiscreen).*

N. 7 *- Mago dei Maghi* - Guida nel traffico - Soldatini - La fine - Operazione rainbow - A-Team (* con multiscreen).*

N. 8 *- Muratore* - Vietnam - Pitty - Superlinee - Vector - Gamma (* con multiscreen).*

N. 9 *- Bimba* - Missile - Miniera - Rent a car - Astra - Mattoni (* con multiscreen).*

N. 10 *- Guerriglieri* - Piano Z.64 - Difesa Spaziale - Bolle - Raffiche continue - Piramidi - Elicotteri (* con multiscreen)*

N. 11 *- Sci* - Topolino - Grotte - Delta - Paperino - Calcio (* con multiscreen).*

N. 12 *- Arti marziali* - Raxtor - Missione infernale - Ferrari 308 - Canestro! - Camionista - Robert Johnson - Nucleo (* con multiscreen).*

N. 13 -SUuper Sfera (con multiscreen)- Luogo Misterioso - Campi Energetici - Calcio Internazionale - Corsa Spaziale - Hockey*

*N.14-Micio-Thamy&Evyk-Incostri-Tank M115-Agente Supersegreto-Griglie(*con multiscreen)*

N°15- Fusione (con multischermo)- Allineamenti - Super Blitz - Astrocorsa - La grande fuga - Pattuglia

NON DIMENTICARE DI ACQUISTARE IL N°17, TI ASPETTANO TANTE NOVITA' CON TANTI GIOCHI NUOVI E AVVINCENTI!!

TURBO DISK N°16 - EDITRICE EDIGAMMA - DIR. RESP. RENATO CIRCI
STAMPA VEGA OFFSET, MILANO - DISTR. PARRINI & C., ROMA - AUT. TRIB. DI ROMA N°361/87
SPED. ABB. POST. GR.III 70%

L.12.000